

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: Базовый курс: Разработка VR/AR-приложений в Unity 3D

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12 - 17 лет

Срок реализации программы: полгода (72 часа)

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Игнатович Светлана Александровна

Модули программы:

1. Знакомство с платформой Unity 3D;
2. Анимация;
3. Физика;
4. Освещение;
5. Создание AR-приложения;
6. Проектная деятельность;

Основная цель программы: формирование и развитие у обучающихся 12-17 лет знаний, умений и навыков разработки приложений виртуальной и дополненной реальности на платформе Unity 3D посредством изучения основ работы в данной среде.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ сформировать представления о разработке приложений виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ познакомить с интерфейсом платформы Unity 3D;
- ✓ сформировать навыки использования инструментов среды Unity 3D для создания объектов, анимации, физики и изменения их свойств.

Метапредметные:

- ✓ сформировать базовые навыки работы с компьютером;
- ✓ развить умение самостоятельного поиска информации;
- ✓ развить творческую активность и пространственное мышление;
- ✓ сформировать навыки исследовательской и проектной деятельности.

Личностные:

- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач;
- ✓ воспитать умение работы в команде;
- ✓ способствовать формированию информационной культуры;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия
- ✓ лабораторные занятия

Краткое содержание: Программа «Базовый курс: Разработка AR/VR-приложений в Unity 3D» имеет техническую направленность. Unity 3D представляет собой универсальную среду разработки, доступную на множестве платформ, которая позволяет создавать трехмерные модели, управлять объектами и анимацией, а также разрабатывать функциональные приложения. По принципу работы с Unity 3D участники курса приобретают навыки, необходимые для создания VR/AR - приложений, включая проектирование интерфейсов, оптимизацию производительности и внедрение. Курс

рассчитан на начальный уровень, поэтому он подходит для тех, кто хочет изучить основы разработки в Unity 3D и применить эти знания для естественного создания VR/AR -приложений.

Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

Образовательные:

- ✓ владеть знаниями о разработке игр и приложений;
- ✓ ориентироваться в интерфейсе платформы Unity 3D: рабочее пространство, работа с 2D и 3D объектами, знание функциональных возможностей платформы;
- ✓ владеть навыками использования инструментов среды Unity 3D для создания объектов, анимации, скриптов и изменения их свойств.

Метапредметные:

- ✓ владеть навыками самостоятельного и уверенного обращения с персональным компьютером;
- ✓ владеть навыками самостоятельного поиска информации;
- ✓ владеть навыками пространственного и творческого мышления;
- ✓ владеть навыками исследовательской и проектной деятельности.

Личностные:

- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач;
- ✓ владеть навыками эффективных коммуникаций при работе в команде для решения задач;
- ✓ иметь культуру организации рабочего пространства и бережного отношения к материальным ценностям.