

**Критерии оценивания выполнения задания 1-ой возрастной категории (9-11 лет) на Кубке «AR»**

<u>Критерии</u>	<u>Баллы</u>
<b><i>Критерий 1. Содержание игры (0-3 балла)</i></b>	
Игра не соответствует требованиям	<b>0</b>
Игра имеет неточности (менше 4-х локаций, которые не соответствуют требованиям - дизайн слабо проработан, нет противников в игре, отсутствует в локации часть QR-кода)	<b>1</b>
Игра состоит из 4-5 локаций, которые не соответствуют требованиям (дизайн слабо проработан, нет противников в игре, отсутствует в локации часть QR-кода)	<b>2</b>
Игра состоит из 4-5 локаций, которые соответствуют требованиям (дизайн игры проработан, есть противники в игре, все части QR-кода размещены в локациях)	<b>3</b>
<b><i>Критерий 2. Качество дизайна игры (0-2 балла)</i></b>	
Отсутствует дизайн и проработка локаций игры	<b>0</b>
В игре не все локации детализированные	<b>1</b>
Игра имеет проработанный дизайн локаций (аккуратно и грамотно расположены все элементы на локации, есть ландшафт, детально продуман дизайн окружения)	<b>2</b>
<b><i>Критерий 3. Наличие цвета, материалов (0-2 балла)</i></b>	
Объекты не имеют материалов	<b>0</b>
Не все объекты игры состоят из различных материалов	<b>1</b>
Объекты игры состоят из различных материалов, цветов (все модели и объекты игры, созданные участником самостоятельно в своей структуре, имеют материал из которого изготовлена модель, продумана цветовая гамма)	<b>2</b>
<b><i>Критерий 4. Наличие дополнительных персонажей (NPC) (0-5 баллов)</i></b>	
Игра не содержит дополнительных NPC	<b>0</b>
Во всей игре присутствуют один персонаж/противник	<b>1</b>
Во всей игре присутствуют два персонажа/противника	<b>2</b>
Во всей игре присутствуют три персонажа/противника	<b>3</b>
Во всей игре присутствуют четыре персонажа/противника	<b>4</b>

Во всей игру присутствуют пять персонажей/противников	5
<b>Критерий 5. Программирование персонажей (0-2 балла)</b>	
Персонажи игры не были запрограммированы	0
Персонаж запрограммирован, но его действия просты в исполнении (в программном коде и анимации создано мало движений, они однотипны и легки в исполнении)	1
Наличие запрограммированного персонажа в игре (проработан код или анимация персонажа на необходимый в игре набор действий)	2
<b>Критерий 6. Сюжет игры (0-2 балла)</b>	
Сюжет в игре не прослеживается	0
Имеется стандартный сюжет игры (продуманы начало и конец игры)	1
Наличие продуманного сюжета игры (имеется рассказ, предыстория и тд, показано где начинается и заканчивается игра, как проходит игровой путь)	2
<b>Критерий 7. Сбор QR-код на карте (0-3 балла)</b>	
Код не собран, игра не функционирует	0
Не все части собраны, но игра полностью функционирует	1
Все части найдены, но не собраны	2
Все части коды найдены и собраны	3
<b>Итого (Максимальный балл)</b>	<b>19</b>

**Критерии оценивания выполнения задания 2-ой возрастной категории (12-17 лет) на Кубке AR**

<b>ОЦЕНКА AR ПРИЛОЖЕНИЯ</b>	
<b><u>Критерии</u></b>	<b><u>Баллы</u></b>
<b>Критерий 1. Динамичность сцены (0-3 балла)</b>	
Элементы AR приложения не двигаются, остаются статичными	0
Малое количество необходимых элементов AR приложения является динамическими	1
Более половины необходимых элементов AR приложения является динамическими	2
Все необходимые элементы AR приложения являются динамическими	3

<i><b>Критерий 2. Общее качество анимации (0-2 балла)</b></i>	
<b>Отсутствие анимации</b>	<b>0</b>
Анимации дерганые, <b>не качественные</b>	<b>1</b>
Анимации плавные, <b>хорошо проработанные</b>	<b>2</b>
<i><b>Критерий 3. Интерфейс мобильного приложения (0-3 балла)</b></i>	
<b>Интерфейс</b> в приложении <b>отсутствует</b> или <b>слабо реализован</b>	<b>0</b>
<b>Интерфейс</b> в приложении <b>присутствует</b> , но <b>не соответствует</b> единому стилю	<b>1</b>
<b>Интерфейс</b> в приложении <b>красиво реализован</b> , полностью передает нужную информацию	<b>2</b>
<b>Интерфейс</b> в приложении <b>является уникальным</b> , реализованы <b>динамические компоненты</b>	<b>3</b>
<i><b>Критерий 4. Наличие материалов на объектах (0-2 балла)</b></i>	
<b>Материалы</b> на объектах <b>отсутствуют</b> , сцена выглядит блекло	<b>0</b>
<b>Материалы</b> наложены <b>не на все объекты</b> в сцене	<b>1</b>
<b>Материалы</b> наложены <b>на все объекты</b> , сцена выглядит красочно и презентабельно	<b>2</b>
<i><b>Критерий 5. Работа сборки на устройстве (0-1 балла)</b></i>	
Сборка <b>не работает</b> на устройстве	<b>0</b>
Сборка <b>работает</b> на устройстве	<b>1</b>
<i><b>Критерий 6. Достоверность информации (0-3 балла)</b></i>	
Информация <b>не соответствует</b> действительности	<b>0</b>
Информация <b>частично соответствует</b> действительности	<b>1</b>
Информация <b>полностью соответствует</b> действительности	<b>2</b>
Информация <b>полностью соответствует</b> действительности и <b>подана уникально</b>	<b>3</b>
<i><b>Критерий 7. Общее оформление проекта (0-2 балла)</b></i>	
Проект оформлен <b>не аккуратно</b>	<b>0</b>
Проект оформлен <b>аккуратно</b> , просматривается его <b>структура</b>	<b>1</b>
Проект имеет <b>уникальный</b> и <b>проработанный стиль</b>	<b>2</b>
<b>Итого (Максимальный балл)</b>	<b>16</b>