

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Программирование на С# в Unity 3D»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17 лет

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Гончаров Дмитрий Владимирович

Разделы программы:

1. Введение в С#. Основы программирования на языке С#
2. Введение в Unity 3D
3. Классы, структуры, пространства имен в С#
4. Введение в скриптинг в С#
5. Создание игры от первого лица с помощью Unity 3D и С#

Основная цель программы: формирование у обучающихся 12-17 лет теоретических знаний и практических навыков программирования на языке С# посредством игровых скриптов Unity 3D.

Задачи:

образовательные:

- ✓ познакомить с основами программирования;
- ✓ познакомить с синтаксисом и возможностями языка программирования С#;
- ✓ познакомить с платформой разработки игр Unity;
- ✓ сформировать навыки по созданию скриптов для объектов.

развивающие:

- ✓ развить знания и умения, связанные с программированием;
- ✓ развить знания и умения, связанные с разработкой игр;
- ✓ развить умение самостоятельного поиска информации;
- ✓ развить самостоятельность и уверенность в обращении с персональным компьютером;
- ✓ сформировать навыки исследовательской и проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач;
- ✓ воспитать умение работы в команде;
- ✓ способствовать формированию информационной культуры;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;
- ✓ воспитание патриотических чувств на основе представлений о людях родной страны, которые прославили родину.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия
- ✓ лабораторные занятия

Краткое содержание:

Программа «Программирование на С# в Unity 3D» имеет техническую направленность. Цель программы – формирование у обучающихся 12-17 лет теоретических знаний и практических навыков программирования на языке С# посредством игровых скриптов Unity 3D. Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

образовательные:

- ✓ знать основы программирования;
- ✓ знать синтаксис и возможно ЯП С#;
- ✓ уметь пользоваться Unity 3D;
- ✓ уметь создавать скрипты для объектов.

развивающие:

- ✓ владеть знаниями и умениями, связанные с программированием;
- ✓ владеть знаниями и умениями, связанные с разработкой игр;
- ✓ владеть знаниями по использованию Unity 3D;
- ✓ владеть навыками самостоятельного поиска информации;
- ✓ владеть навыками исследовательской и проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач;
- ✓ владеть навыками эффективных коммуникаций при работе в команде для решения задач;
- ✓ иметь культуру организации рабочего пространства и бережного отношения к материальным ценностям;
- ✓ иметь представление о выдающихся личностях Российской Федерации в рамках предметной области.