

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Разработка игр в Kodu Game Lab»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 6-8 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Никифорова Маргарита Дмитриевна

Разделы программы:

1. Знакомство с визуальной средой программирования Kodu Game Lab
2. Начинаем программировать. Простые условия
3. Первая игра в жанре «Сражение»
4. Счетчики
5. Дороги и стены
6. Страницы программ
7. Возможности функции
8. Кнопки
9. Телепортация
10. Переключение между персонажами
11. Переход на новый уровень
12. Жанры компьютерных игр
13. Проектная деятельность. Презентация лучших проектов учащихся

Основная цель программы: формирование у обучающихся 6-8 лет пространственного, логического и алгоритмического мышления посредством среды Kodu Game Lab и изучению основ программирования.

Задачи:

обучающие:

- ✓ сформировать базовые умения и навыки создания 3D-игры в программе Kodu Game Lab;
- ✓ развить логические способности и алгоритмическое мышление, пространственные представления, навыки геометрических построений, изобразительных умений;
- ✓ развить способность осуществлять рефлексивную деятельность, оценивать свои результаты, корректировать дальнейшую деятельность по разработке 3D - проектов;
- ✓ формировать интерес к изучению программирования и 3D-моделированию.

развивающие:

- ✓ развить творческую активность через самовыражение в области программирования и 3d-графики;
- ✓ развить умения соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности и ее коррекцию;
- ✓ способствовать формированию целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информационных технологий;
- ✓ способствовать развитию креативного мышления и пространственного воображения.

воспитательные:

- ✓ создать условия, обеспечивающие воспитание интереса к практическому применению знаний, умений и навыков в повседневной жизни и в дальнейшем обучении;
- ✓ способствовать воспитанию целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
- ✓ поддерживать представление обучающихся о значимости общечеловеческих нравственных ценностей, доброжелательности, сотрудничества;

- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия
- ✓ лабораторные занятия

Краткое содержание: Программа «Разработка игр в Kodu Game Lab» имеет техническую направленность. Цель программы – формирование у обучающихся 6-8 лет пространственного, логического и алгоритмического мышления посредством среды Kodu Game Lab и изучению основ программирования. Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

образовательные:

- ✓ владеть правилами работы за компьютером;
- ✓ ориентироваться в интерфейсе и возможностях среды Kodu Game Lab;
- ✓ владеть навыками использования инструментов среды Kodu Game Lab и построения алгоритмов для решения игровых, изобразительных и познавательных задач;
- ✓ знать средства встроенного графического редактора среды Kodu Game Lab и способы работы с ним;
- ✓ владеть базовыми знаниями, умениями и навыками в области алгоритмизации и программирования.

развивающие:

- ✓ владеть базовыми навыками работы с компьютером;
- ✓ владеть навыками пространственного и творческого мышления;
- ✓ иметь понимание в необходимости дальнейшего освоения программирования;
- ✓ иметь понимание в необходимости дальнейшего освоения информационных технологий;
- ✓ владеть навыками проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ уметь выстраивать эффективные коммуникации при работе в паре, коллективе;
- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач;
- ✓ владеть базовыми знаниями информационной культуры.