

# АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

**Название программы:** «Программирование на языке Python в Minecraft»

**Направленность:** техническая

**Возраст обучающихся:** 9-11

**Срок реализации программы:** 72 часа

**Форма обучения:** очная

**Автор-составитель:** Лисневский Михаил Андреевич, Ворущенко Полина Викторовна

**Разделы программы:**

1. Введение
2. Основы Python в Minecraft
3. Работа с файлами
4. Лабиринты

**Основная цель программы:** развитие у обучающихся 9-11 лет алгоритмического мышления, творческих способностей, аналитических и логических компетенций, а также пропедевтика будущего изучения программирования на одном из современных языков.

**Задачи:**

*образовательные:*

- ✓ сформировать умения использовать инструменты разработки программ на Python;
- ✓ развить логические способности и алгоритмическое мышление;
- ✓ развить способность осуществлять рефлексивную деятельность;
- ✓ формировать интерес к изучению программирования.

*развивающие:*

- ✓ развить творческую активность через самовыражение в области программирования;
- ✓ развить опыт участия в социально значимых проектах;
- ✓ способствовать формированию целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информационных технологий.

*воспитательные:*

- ✓ воспитание интереса к практическому применению знаний, умений и навыков в повседневной жизни;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;
- ✓ воспитание патриотических чувств на основе представлений о людях родной страны, которые прославили родину.

**Форма занятий:**

- ✓ лекции;
- ✓ практические занятия;
- ✓ учебные дискуссии;
- ✓ case-задачи;

- ✓ ситуации гарантированного успеха.

**Краткое содержание:** Программа «Программирование на языке Python в Minecraft» имеет техническую направленность. Цель программы – развитие у обучающихся 9-11 лет алгоритмического мышления, творческих способностей, аналитических и логических компетенций, а также пропедевтика будущего изучения программирования на одном из современных языков. Уровень освоения – базовый.

**Ожидаемые результаты:**

*образовательные:*

- ✓ уметь использовать инструменты разработки программ на Python;
- ✓ иметь развитые логические способности и алгоритмическое мышление;
- ✓ уметь осуществлять рефлексивную деятельность;

*развивающие:*

- ✓ уметь творчески самовыражаться через активность в области программирования;
- ✓ иметь опыт участия в социально значимых проектах;
- ✓ иметь широкий кругозор, соответствующий современному уровню развития информационных технологий.

*воспитательные:*

- ✓ иметь интерес к практическому применению знаний, умений и навыков в повседневной жизни;
- ✓ иметь культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;
- ✓ воспитание патриотических чувств на основе представлений о людях родной страны, которые прославили родину