

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Создание игровых миров в среде Roblox»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 9-11 лет

Срок реализации программы: 72 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Мансурова Алена Альбертовна

Разделы программы:

1. Вводное занятие. Интерфейс Roblox Studio;
2. Изменение структуры объектов и способы их моделирования;
3. Погружение в процесс программирования;
4. Источники света;
5. Физические явления и механизм;
6. Событийное программирование и создание игрового инвентаря. Внешность персонажа;
7. Проектная деятельность.

Основная цель программы: привлечение обучающихся к исследовательской и изобретательской деятельности в сфере GameDev посредством программы Roblox Studio и языка программирования Lua.

Задачи:

образовательные:

- ✓ обучить методам создания игр;
- ✓ обучить основным принципам работы в программе Roblox Studio;
- ✓ сформировать навыки программирования на языке Lua;
- ✓ научить проектировать и создавать квестовые цепочки.

развивающие:

- ✓ сформировать базовые навыки работы с компьютером;
- ✓ способствовать развитию первоначальных умений и навыков программирования;
- ✓ развить творческую активность и пространственное мышление через самовыражение в области программирования и графики;
- ✓ сформировать навыки проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ воспитать мотивацию учащихся к изобретательству, созданию собственных игр;
- ✓ привить стремление к получению качественного законченного результата в проектной деятельности;
- ✓ формировать потребность в самостоятельном приобретении и применении знаний, потребность к постоянному саморазвитию;
- ✓ способствовать формированию информационной культуры.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия;
- ✓ практические занятия.

Краткое содержание:

Программа «Создание игровых миров в среде Roblox» имеет техническую направленность. Цель программы – привлечение обучающихся к исследовательской и

изобретательской деятельности в сфере GameDev посредством программы Roblox Studio и языка программирования Lua. Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

образовательные:

- ✓ знать и уметь применять методы создания игр;
- ✓ знать интерфейс и возможности среды Roblox Studio, а также принципы работы с ней
- ✓ знать основы программирования на языке Lua, есть возможность разрабатывать игры в среде Roblox Studio.

развивающие:

- ✓ владеть базовыми навыками работы с компьютером;
- ✓ владеть навыками пространственного и творческого мышления;
- ✓ иметь понимание в необходимости дальнейшего освоения программирования;
- ✓ иметь понимание в необходимости дальнейшего освоения информационных технологий;
- ✓ владеть навыками проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ иметь мотивацию к дальнейшему изучению программирования и созданию игр;
- ✓ владеть навыками самоконтроля;
- ✓ сформировать готовность самостоятельно искать и обрабатывать информацию;
- ✓ сформировать умение и желание работать в команде;
- ✓ владеть базовыми знаниями информационной культуры.