

# АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

**Название программы:** «Основы программирования на Scratch»

**Направленность:** техническая

**Возраст обучающихся:** 9-11 лет

**Срок реализации программы:** 144 часа

**Форма обучения:** очная

**Автор-составитель:** Сотникова Нина Юрьевна

**Разделы программы:**

1. Основы работы в Scratch
2. Линейные алгоритмы
3. Циклические алгоритмы
4. Разветвляющиеся алгоритмы
5. Проектная деятельность

**Основная цель программы:** развитие у обучающихся алгоритмического и логического мышления, сформировать алгоритмический подход к решению задач по средствам изучения основ программирования в среде Scratch.

**Задачи:**

*образовательные:*

- ✓ сформировать у обучающихся базовые знания алгоритмики и логики;
- ✓ сформировать навыки работы в среде Scratch;
- ✓ сформировать навыки разработки программ;
- ✓ сформировать у обучающихся алгоритмический подход к решению задач;
- ✓ сформировать навыки разработки проектов: интерактивные истории, игры, мультфильмы, модели и интерактивные презентации;
- ✓ сформировать мотивы к познавательной и творческой деятельности.

*развивающие:*

- ✓ способствовать развитию логических, аналитических и творческих способностей обучающихся;
- ✓ способствовать развитию креативного мышления и пространственного воображения;
- ✓ развить навыки блочного программирования в среде Scratch;
- ✓ развить навыки анализа и оценки получаемой информации;
- ✓ развить внимание, память, наблюдательность и познавательный интерес;
- ✓ способствовать формированию целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информационных технологий;
- ✓ развить навыки планирования проектов, умения работать самостоятельно и в команде.

*воспитательные:*

- ✓ способствовать воспитанию личностных качеств: целеустремленности, усердия, настойчивости, трудолюбия, аккуратности, самоорганизации;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

**Форма занятий:**

- ✓ лекции,
- ✓ лабораторные и практические занятия,
- ✓ защита проектов.

**Краткое содержание:** Программа «Основы программирования на Scratch» имеет техническую направленность. Цель программы – развитие у обучающихся алгоритмического и логического мышления, сформировать алгоритмический подход к решению задач по средствам изучения основ программирования в среде Scratch. Уровень освоения – базовый.

**Ожидаемые результаты:**

*образовательные:*

- ✓ знать основы работы со средой разработки Scratch;
- ✓ знать основные понятия программирования, такие как «программа», «алгоритм» и т.д.;
- ✓ знать базовые виды алгоритмов;
- ✓ знать основные алгоритмические конструкции: условные операторы, циклы с условием и пр.;
- ✓ уметь создавать простые графические программы и мультфильмы в среде Scratch;
- ✓ знать принципы построения алгоритмов и алгоритмического подхода к решению задач.

*развивающие:*

- ✓ уметь ориентироваться в системе знаний;
- ✓ владеть навыками самостоятельного поиска информации;
- ✓ уметь устанавливать причинно-следственные связи и решать логические задачи;
- ✓ использовать инструменты языка Scratch решения прикладных задач;
- ✓ уметь выбирать эффективные способы решения задач средствами вычислительной техники;
- ✓ владеть приёмами проектной деятельности, включая умения видеть проблему, формулировать тему и цель проекта, составлять план своей деятельности, осуществлять действия по реализации плана, полученный результат деятельности соотносить с целью, классифицировать, наблюдать, делать выводы и заключения, доказывать, защищать свои идеи, оценивать результаты своей работы;
- ✓ уметь осуществлять успешную самопрезентацию и публичные выступления.

*воспитательные:*

- ✓ уметь работать самостоятельно и в команде;
- ✓ уметь принимать самостоятельные решения;
- ✓ иметь культуру организации рабочего пространства и бережного отношения к материальным ценностям.