

# АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

**Название программы:** «Базовый курс: Разработка VR/AR-приложений в Unity 3D»

**Направленность:** техническая

**Возраст обучающихся:** 12-17 лет

**Срок реализации программы:** 144 часа

**Форма обучения:** очная

**Автор-составитель:** Боровских Данил Иванович

**Разделы программы:**

1. Введение в Unity 3D
2. Интерфейс пользователя
3. Анимация и физика объектов
4. Введение в язык программирования C#
5. Введение в VR

**Основная цель программы:** формирование у обучающихся 12-17 лет знаний, умений и навыков разработки приложений виртуальной и дополненной реальности на платформе Unity 3D посредством языка C#.

**Задачи:**

*образовательные:*

- ✓ познакомить с платформой разработки Unity 3D;
- ✓ сформировать навыки по созданию объектов;
- ✓ сформировать навыки по изменению свойств объектов;
- ✓ сформировать навыки по созданию анимации объектов;
- ✓ сформировать навыки по созданию скриптов для объектов.

*развивающие:*

- ✓ развить знания и умения, связанные с разработкой приложений виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ сформировать представление о возможностях платформы Unity 3D;
- ✓ развить умение самостоятельного поиска информации;
- ✓ развить самостоятельность и уверенность в обращении с персональным компьютером;
- ✓ сформировать навыки исследовательской и проектной деятельности.

*воспитательные:*

- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач;
- ✓ воспитать умение работы в команде;
- ✓ способствовать формированию информационной культуры;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;
- ✓ воспитание патриотических чувств на основе представлений о людях родной страны, которые прославили родину.

**Форма занятий:**

- ✓ лекционные занятия;
- ✓ практические занятия;
- ✓ лабораторные занятия.

**Краткое содержание:** Программа «Базовый курс: Разработка VR/AR-приложений в Unity 3D» имеет техническую направленность. Цель программы – формирование у обучающихся 12-17 лет знаний, умений и навыков разработки приложений виртуальной и дополненной реальности на платформе Unity 3D посредством языка C#.

## **Ожидаемые результаты:**

### *образовательные:*

- ✓ уметь пользоваться платформой Unity 3D;
- ✓ уметь создавать объекты в Unity 3D и изменять их свойства;
- ✓ уметь создавать и задавать анимации объектам;
- ✓ уметь создавать скрипты для объектов.

### *развивающие:*

- ✓ уметь разрабатывать приложения виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ уметь использовать платформу Unity 3D для решения поставленных задач;
- ✓ владеть навыками самостоятельного поиска информации;
- ✓ владеть навыками исследовательской и проектной деятельности.

### *воспитательные:*

- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач;
- ✓ владеть навыками эффективных коммуникаций при работе в команде для решения задач;
- ✓ иметь культуру организации рабочего пространства и бережного отношения к материальным ценностям;
- ✓ иметь представление о выдающихся личностях Российской Федерации в рамках предметной области.