

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Разработка игр на Unity 3D»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17 лет

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Гончаров Дмитрий Владимирович

Разделы программы:

1. Введение в Unity 3D
2. Анимация и физика объектов
3. Интерфейс пользователя
4. Визуальный язык программирования BOLT
5. Duck Hunt FPS

Основная цель программы: формирование у обучающихся 12-17 лет знаний, умений и навыков разработки игровых приложений на платформе Unity 3D посредством языка C#.

Задачи:

образовательные:

- ✓ познакомить с платформой разработки Unity 3D;
- ✓ сформировать навыки по созданию объектов;
- ✓ сформировать навыки по изменению свойств объектов;
- ✓ сформировать навыки по созданию анимации объектов;
- ✓ сформировать навыки по созданию скриптов для объектов.

развивающие:

- ✓ развить знания и умения, связанные с разработкой игр;
- ✓ сформировать представление о возможностях платформы Unity 3D;
- ✓ развить умение самостоятельного поиска информации;
- ✓ развить самостоятельность и уверенность в обращении с персональным компьютером;
- ✓ сформировать навыки исследовательской и проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач;
- ✓ воспитать умение работы в команде;
- ✓ способствовать формированию информационной культуры;
- ✓ воспитывать культуру организации рабочего места, бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;
- ✓ воспитание патриотических чувств на основе представлений о людях родной страны, которые прославили родину.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия;
- ✓ практические занятия;
- ✓ лабораторные занятия.

Краткое содержание: Программа «Разработка игр на Unity 3D» имеет техническую направленность. Цель программы – формирование у обучающихся 12-17 лет знаний, умений и навыков разработки игровых приложений на платформе Unity 3D посредством языка C#. Уровень освоения – базовый

Ожидаемые результаты:

образовательные:

- ✓ уметь пользоваться платформой Unity 3D;
- ✓ уметь создавать объекты в Unity 3D;
- ✓ уметь изменять свойства объектов;
- ✓ уметь создавать и задавать анимации объектам;
- ✓ уметь создавать скрипты для объектов.

развивающие:

- ✓ владеть знаниями и умениями, связанные с разработкой игр;
- ✓ владеть знаниями по использованию Unity 3D;
- ✓ владеть навыками самостоятельного поиска информации;
- ✓ владеть навыками исследовательской и проектной деятельности.

воспитательные:

- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач;
- ✓ владеть навыками эффективных коммуникаций при работе в команде для решения задач;
- ✓ иметь культуру организации рабочего пространства и бережного отношения к материальным ценностям;
- ✓ иметь представление о выдающихся личностях Российской Федерации в рамках предметной области.