

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Разработка мобильных приложений для iOS, Android, Web в среде Thunkable»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 9-11 лет

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Ложкина Ангелина Андреевна, Ворущенко Полина Викторовна

Модули программы:

1. Техника безопасности и правила пользования компьютером. Организация рабочего места. Введение в среду Thunkable;
2. Блоки в среде Thunkable;
3. Создание игр в среде Thunkable;
4. Проектная деятельность

Основная цель программы: формирование у обучающихся 9-11 лет базовых знаний о разработке мобильных приложений для iOS, Android, Web, алгоритмического мышления, творческих способностей и аналитических навыков посредством среды Thunkable.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ познакомить с интерфейсом и возможностями среды Thunkable;
- ✓ сформировать умения и навыки построения различных алгоритмов (линейных, условных, циклических) в среде Thunkable;
- ✓ сформировать умение использовать инструменты и компоненты среды Thunkable для создания мобильных приложений;
- ✓ сформировать умения создавать типовые мобильные приложения.

Метапредметные:

- ✓ способствовать развитию алгоритмического и логического мышления.
- ✓ способствовать развитию умений постановки задачи, выделения основных объектов, математическое модели задачи;
- ✓ способствовать развитию умений поиска необходимой учебной информации;
- ✓ сформировать навыки проектной деятельности.

Личностные:

- ✓ способствовать воспитанию умений работать индивидуально и в группе для решения поставленной задачи;
- ✓ способствовать воспитанию информационной культуры.

Форма занятий:

- ✓ лекционные занятия
- ✓ практические занятия
- ✓ лабораторные занятия

Краткое содержание: Программа «Мобильная разработка Thunkable» имеет техническую направленность. Thunkable - это среда для создания мобильных приложений без необходимости знать языки программирования. В Thunkable используется блочный язык программирования, который позволяет создавать приложения, перетаскивая и соединяя блоки кода. Это делает процесс создания приложений более доступным и понятным для новичков в программировании. Уровень освоения – базовый

Ожидаемые результаты:

Образовательные:

- ✓ владеть навыками эффективного использования инструментов среды Thunkable;
- ✓ владеть навыками построения различных видов алгоритмов (линейных, условных, циклических) с помощью блоков и компонентов в среде Thunkable для создания мобильных приложений;
- ✓ уметь создавать типовые мобильные приложения на базе компонентов среды Thunkable.

Метапредметные:

- ✓ владеть базовыми навыками алгоритмического и логического мышления;
- ✓ уметь формулировать цели и задачи, выделять основные объекты;
- ✓ владеть навыками поиска информации;
- ✓ познакомиться с навыками проектной деятельности в формате разработки, реализации и защиты группового проекта.

Личностные:

- ✓ уметь выстраивать эффективные коммуникации при работе в паре, коллективе;
- ✓ уметь принимать самостоятельные решения при выполнении задач.