

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Углубленный курс: Разработка VR/AR - приложений в Unity 3D»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17 лет

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Гончаров Дмитрий Владимирович

Разделы программы:

1. Основные функции Unity 3D и ЯП C#
2. Введение в геймдев
3. Математическая составляющая разработки игр
4. Основы моделирования
5. Работа в среде разработки Unity 3D
6. Проектная деятельность

Основная цель программы: формирование у обучающихся 12-17 лет предметной компетенции в области работы в среде Unity 3D, программирования на языке C#, объемного моделирования в Blender 3D.

Задачи:

образовательные:

- ✓ сформировать представления о разработке приложений;
- ✓ сформировать представления о возможностях движка Unity 3D и языка программирования C#;
- ✓ изучить математическую составляющую разработки приложений;
- ✓ изучить основы моделирования в Blender 3D.

метапредметные:

- ✓ развить способности в оценке, выборе и использовании информации из различных источников;
- ✓ развить навыки в области геймдева и геймдизайна;
- ✓ развить навыки работы над проектом.

личностные:

- ✓ совершенствовать коммуникативные навыки при работе в паре, коллективе;
- ✓ воспитать самостоятельность при решении задач и умение работать в команде;
- ✓ воспитать бережное отношение к технике, терпение в работе.

Форма занятий:

- ✓ лекция,
- ✓ практическое занятие,
- ✓ самостоятельная работа,
- ✓ тестирование,
- ✓ защита проектов,

Краткое содержание: Программа «Углубленный курс: Разработка VR/AR-приложений в Unity 3D» имеет техническую направленность. Обучаясь по данному направлению, дети узнают, что такое геймдизайн и геймдев, какими знаниями и компетенциями должен обладать разработчик игр и приложений. Получат навыки в 3D моделировании. Узнают, какие возможности предлагает среда разработки Unity совместно с языком программирования C#. Уровень освоения – углубленный.

Ожидаемые результаты:

образовательные:

- ✓ иметь знания и навыки в работе в среде разработки Unity;
- ✓ иметь представления о процессе разработки игр и приложений;
- ✓ владеть знаниями и навыками в моделировании 3D моделей в Blender;
- ✓ владеть знаниями и умениями в программировании на C#.

метапредметные:

- ✓ уметь грамотно оценивать и выбирать необходимую информацию;
- ✓ владеть знаниями в области геймдева и геймдизайна;
- ✓ владеть навыками работы над проектом в формате разработки, реализации и защиты группового проекта.

личностные:

- ✓ уметь выстраивать эффективные коммуникации при работе в паре, коллективе;
- ✓ уметь самостоятельно искать пути решения поставленных задач;
- ✓ уметь бережно относиться к оборудованию и быть терпеливым в работе.